Spilleregler

i

Fantasy League

Opdateret 23.07.2026

Præsenteret af:

Jesper Nørgaard (Directeur Sportif)
Carsten Dahl (Aministrator)
Christian R. Andersen (technical support)

Spilleregler

1. TURNERINGEN 3

2. SPILLERHANDLER 3

2.1 Auktion 3

2.2 Transfers 3
2.2.1 Transfers mellem deltagerne 4
2.2.2 Transfers med banken 4

2.3 Deadline for budrunder og finansiering 5

2.4 Listeprisen 5

3. SCORING AF POINT 5
3.1.1 Mål scoret af din spiller (straffespark undtaget) 5
3.1.2 Mål scoret på straffe 5
3.1.3 Reddet/brændt straffe 6
3.1.4 Mål scoret af dit hold 6
3.1.5 Mål imod dit hold 6
3.1.6 Rent bur 6
3.1.7 Deltagelse i kampen 6
3.1.8 Holdets point i kampen 6
3.1.9 Fair Play 6
3.1.10 Assist 6
3.1.11 Kaptajn-point 7
3.1.12 Ledig (xx) 7
3.1.13 Reserveturnering 7
3.1.14 Bonuspoint 7
3.1.15 Tvivlsspørgsmål 7

3.2 Bonus 7

4. HOLDSAMMENSÆTNINGEN 8
4.1.1 Deadline for aflevering af hold og nye bud 8
4.1.2 Holdsammensætning 8

5. RESERVETURNERING 8

6. KEEPER-SPILLERE 9

7. SPILLETS PRÆMIER 9

1. Turneringen

Turneringen starter ved 1. spillerunde og slutter efter spillerunde 32. Evt. playoff-runder tæller ikke med.

2. Spillerhandler

2.1 Auktion

Alle deltagere i spillet har 45 millioner knitrende danske kroner til at starte med. Spillere vil gå til højestbydende deltager hver gang.
Truppen må aldrig indeholde mere end 25 spillere (3 målmænd, 8 forsvarere, 8 midtbanespillere og 6 angribere).

Mindsteværdi for en spiller vil være 500.000, mens den maksimale startpris vil være 5 mio. Budene på auktionen skal foretages i hele 100.000. Auktionen bliver afholdt på Elmehusene 114, 2600 Glostrup..

Spillerne kommer under hammeren i nedenstående rækkefølge.
1. Pris
2. Klub (alfabetisk AGF til AaB)
3. Kæde (Målmand-Forsvar-Midtbane-Angriber)

Alle ikke-solgte spillere komme under hammeren en gang til, i samme rækkefølge som i første auktionsrunde. Alle deltagere kan byde på de spillere som kommer under hammeren i anden runde.

2.2 Transfers

Man må aldrig have mere 25 spillere eller mindre end 11 spillere på sit hold.

Sammensætningen skal overholde følgende begrænsninger:

Kæde	**Minimum**	**Maksimum**
Målmand	**	3
Forsvar	**	8
Midtbane	**	8
Angreb	**	6

** Der er ingen krav om minimum.

Ved handel mellem deltagere er de frie markedskræfter gældende.
Ved salg af spillere til banken er listeprisen gældende (minus afgift)
Ved køb af spillere fra banken er listeprisen minimumsprisen.

Hvis en ny spiller dukker op på transfermarkedet (en spiller der ikke figurer på den oprindelige spillerliste), vil spilleren blive tildelt en listepris og være tilgængelig i den næste spillerunde.

Det er ikke tilladt at overføre kontante beløb mellem deltagerne. Overførsel af beløb kan kun ske i forbindelse med en spillerhandel.

2.2.1 Transfers mellem deltagerne

Samtlige deltagere kan frit handle med hinanden gennem turneringen. Ved handler mellem deltagere vil det være de frie markedskræfter der afgør pris, samt handlens sammensætning. Når to deltagere har opnået enighed om en handel meddeles dette til alle deltagere via mail.

Transfervinduet for handel mellem deltagere lukker ved kickoff til runde 23 (inden slutspillet starter.

2.2.2 Transfers med banken

2.2.2.1 Spillersalg

Spillere kan sælges til banken når som helst. Salg af spillere til banken vil altid ske til listeprisen minus 0,4 mio. pr. spiller. Listeprisen offentliggøres af administrationen i forbindelse med udsendelse af holdopstillinger, og vil være gældende indtil næste udsendelse af hold. Gældende pris er altså prisen på seneste "fredagsmail".

2.2.2.2 Spillerkøb

I forbindelse med hver spillerunde, samt én uge før forårsturneringens start er det muligt at købe spillere fra banken til listepris ved at afgive bud fra hjemmesiden.

Bud på spillere afleveres til samtlige deltagere via mail/hjemmeside senest før deadline i en spillerunde og er bindende. Vedr. deadline: se under Holdsammensætning.

En deltager må byde på op til 3 spillere i prioriteret rækkefølge men må højest købe én spiller pr. uge.

Hvis flere deltagere har samme spiller som førstebud, afgøres spillerens fremtidige ejerforhold i en auktion mellem deltagere med førstebud på pågældende spiller.

Deltagere er forpligtiget til at købe sit førsteprioriterede bud. Hvis en deltager taber en auktion om sit 1. bud, kan han frit vælge mellem sit 2. og 3. bud.

Deltageren der har afgivet bud først har retten og pligten til buddet der svarer til listeprisen.

Hvis 2 eller flere deltagere efter afklaring af 1. bud, ønsker at købe samme spiller som 2. bud afklares tvisten også i auktion.

Deltagere der byder på samme spiller som 1. bud, er spærret for indbyrdes handler i ugen hvor budene afklares.

Resultatet af budrunder meddeles via mail til alle øvrige deltagere hurtigst muligt. Se Deadline for budrunder og finansiering.

Hvis et bud fortrydes (Lex. Femi), f.eks. på grund af pludselig skade, kan deltager med købspligt frasige sig spilleren og nøjes med at betale gebyr på 0,4 mio. Hvis man ønsker at frasige sig spilleren skal det være meddelt øvrige deltagere senest 23.59 på aftenen hvor spillerunden afsluttes. Dette kan kun ske hvis man er ene om buddet, og fortrydelse af bud giver ikke adgang til reservebud.

2.3Deadline for budrunder og finansiering

Budrunder og finansiering skal være afklaret senest torsdag kl. 23.59. Gælder kun når der ikke spilles i midtugen. Hvis denne deadline ikke overholdes pådrager man sig en bod på 0,4 mio.

2.4Listeprisen

Den officielle pris på en spiller kaldes listeprisen og vil være den pris banken køber og sælger spillere til. Listeprisen behøver ikke påvirke handler mellem to deltagere.

Listeprisen beregnes på baggrund af spillerens indledende værdi på den officielle spillerliste, dertil bliver lagt 100.000, for hver 5 point spilleren optjener.

Ved spillerkøb vil det være listeprisen på budtidspunktet som er afgørende.

3. Scoring af point

Der kan scores point til den samlede stilling på flg. måder.

Alle spillere der har deltaget i kampen modtager point.

3.1.1 Mål scoret af din spiller (straffespark undtaget)

- Målmænd 9 point
- Forsvar 8 point
- Midtbane 7 point
- Angriber 6 point

3.1.2 Mål scoret på straffe

- Alle kategorier af spillere 4 point (ændret fra 3 til 4 i sæsonen 2024/25)

3.1.3 Reddet/brændt straffe

- Målmænd der redder 5 point
- Spiller der brænder -3 point

3.1.4 Mål scoret af dit hold

- 0-1 mål 0 point
- 2-? mål 1 point pr. mål

3.1.5 Mål imod dit hold

- Første mål gratis
- Målmænd 2-? mål: -1 point pr. mål
- Forsvarere 2-? mål: -1 point pr. mål
- Midtbanespillere 3-? mål: -1 point pr. mål

3.1.6 Rent bur

- Målmænd 1 point
- Forsvar 1 point
- Midtbane 1 point

3.1.7 Deltagelse i kampen

For spillere som starter inde:

- Målmænd 2 point
- Forsvar 2 point
- Midtbane 1 point
- Angribere 1 point

Indskiftede spillere:

- Målmænd 1 point
- Forsvar 1 point

3.1.8 Holdets point i kampen

- Uafgjort 1 point
- Sejr 3 point

3.1.9 Fair Play

- Gult kort Alle kategorier -3 point
- Rødt kort Alle kategorier -8 point

3.1.10 Assist

- Alle kategorier 2 point

(gives den til den spiller der har næstsidste berøring inden scoring; forudsat det er en medspiller)

3.1.11 Kaptajn-point

- Ved ugentlig holdaflevering angives hvem der er kaptajn. Kaptajnen optjener bonus på 33% af sine normale point i ugen. Der rundes af, så der kun uddeles hele kaptajnpoint.

3.1.12 Ledig (xx)

- Hver gang der stilles med "Ledig (xx)" udløses -10 pr. spiller pr. uge.

3.1.13 Reserveturnering

- Sejr i reserveturnering 7 point
- 2. plads i reserveturnering 5 point
- 3. plads i reserveturnering 4 point
- 4. plads i reserveturnering 3 point
- 5. plads i reserveturnering 2 point
- 6. plads i reserveturnering 1 point

(læs mere om reserveturnering til sidst i dette skrift)

3.1.14 Bonuspoint

Ved sæsonafslutning vil der blive tildelt

- 2 point pr. 100.000 op til 2 mio. man har på bankbogen.
- 1 point pr. 100.000 fra 2,1 til 4 mio. man har på bankbogen
- 1 point pr. 200.000 fra 4,1 til 7 mio. man har på bankbogen.

I alt maksimalt 75 point.

Nettooverskud på spillerhandler fra runderne efter kickoff til runde 30 udløser IKKE bonuspoint.

3.1.15 Tvivlsspørgsmål

Alle tvivlsspørgsmål omkring målscorer m.v. afgøres af www.danskfodbold.com (og assists af www.holdet.dk).

3.2Bonus

Den økonomiske situation vil hver uge fremgå af det tilsendte materiale fra administrationen. Din balance må selvfølgelig ikke være negativ.

Hver uge kan økonomien forbedres på flg. måder.

Rundens højest scorende deltager	tjener	kr. 300.000
Deltager med flest scorede mål	tjener	kr. 300.000
Rundens lavest Fair-Play scorende deltager	tjener	kr. 300.000

Hvis to eller flere deltagere står lige efter en spillerunde får de hver 200.000.
Bonus tildeles først når en spillerunde er afsluttet.

Efter hver spillerunde godskrives samtlige deltagere "passér start-penge".
Deltager som ligger nr. 1 godskrives 100.000
Deltager som ligger nr. 2 godskrives 100.000
Deltager som ligger nr. 3 godskrives 100.000
Deltager som ligger nr. 4 godskrives 200.000
Deltager som ligger nr. 5 godskrives 200.000
Deltager som ligger nr. 6 godskrives 200.000
Deltager som ligger nr. 7 godskrives 300.000
Deltager som ligger nr. 8 godskrives 300.000
Deltager som ligger nr. 9 godskrives 400.000
Deltager som ligger nr. 10 godskrives 400.000

4. Holdsammensætningen

Før hver spillerunde i Superligaen skal dit hold sammensættes:

Holdsammensætningen til næste spillerunde skal være afleveret på hjemmesiden eller på anden måde tilgået administrationen inden deadline. Turneringsledelsen ser helst at hjemmesiden bliver anvendt. Hvis du ikke når at aflevere et hold vil du stille med samme hold som den foregående spillerunde.

4.1.1 Deadline for aflevering af hold og nye bud

Deadline defineres efter følgende regler: **Deadline er altid kampstart til spillerundens første kamp. Hvis første kamp i runden er planlagt til at starte kl. 18:00, skal hold og bud være afleveret senest 17:59:59.**

Afleveringstidspunkt regnes fra det tidsstempel mail modtager når den er modtaget på mailadressen webmaster@fantasyleague.dk. Det er altså ikke tidspunktet du trykker send, der er afgørende. Vælger du at vente til sidste øjeblik, løber du derfor en risiko for at blive ramt af ”klumper i strømmen” eller andre uforklarlige tekniske problemer. Justitsen på dette punkt vil ikke blot være benhård, men decideret nørde-perfid.

4.1.2 Holdsammensætning

Din holdopstilling skal være i en af følgende formationer 4-4-2, 4-3-3, 4-5-1, 3-5-2, eller 3-4-3. Derudover skal der altid være én målmand på holdet.

Det er tilladt at stille med færre end 11 spillere i sin holdopstilling.

5. Reserveturnering

De spillere der ikke bliver sat på 1. holdet deltager i en reserveturnering.

I reserveturneringen mødes alle reserveholdene og spiller mod samtlige øvrige deltagere på én gang.

Det reservehold der opnår flest point i den enkelte uge får 7 matchpoint, mens det næstmest scorende reservehold får 5 matchpoint, det tredje mest scorende reservehold får 4 matchpoint osv. I tilfælde af samme antal scorede point mellem 2 eller flere deltagere får begge deltagere samme matchpoint.

Vinderen af reserveturneringen er deltageren med flest scorede "matchpoint".

Som et ekstra raffinement vil holdet i den egentlige konkurrence også få tildelt point hvis reserveholdet har succes, idet matchpoint tilægges 1. holdets point. Matchpoint medregnes når der skal udregnes indbetalinger til præmiepuljen.

Reserveturneringen starter i runde 1 og slutter i runde 32.

Når reserveturneringen er slut skal sidstepladsen i reserveturneringen give to flasker god rødvin til vinderen af reserveturneringen.

6. Keeper-spillere

Keeper-funktionen: Senest ved kickoff til runde 32 har manageren mulighed for at udpege én spiller, der kan fortsætte på holdet i den efterfølgende sæson. Denne spiller må ikke være fyldt 22 ved kickoff til runde 32.

Alle keeperspillere værdisættes til 2,0 mio ved sæsonstart i efterfølgende sæson. Skulle en keeperspiller forlade superligaen inden auktionen kompenseres skadeslidte manager med 2,0 mio pr spiller ved den efterfølgende auktion.

Har en manager slet ikke valgt keeperspillere, kompenseres han også med 2,0 mio. til næste auktion.

7. Spillets præmier

Som sædvanlig står en del prestige på spil når det gælder den interne Fantasy League dyst. Dette er dog ikke alt. Ved 9-10 deltagere fordeles præmierne således.

1. pladsen modtager 50% af præmiepuljen
2. pladsen modtager 35% af præmiepuljen
3. pladsen modtager 15% af præmiepuljen

Præmiepuljen oparbejdes ved at der indbetales efter følgende formel:
Ved 10 deltagere:
Ugens dårligste betaler 1 kr. pr. point i differencen mellem nr. 1 og nr. 10.

Ugens næstdårligste betaler 1 kr. pr. point i differencen mellem nr. 2 og nr. 9.
Ugens 3. dårligste betaler 1 kr. pr. point i differencen mellem nr. 3 og nr. 8.
Ugens 4. dårligste betaler 1 kr. pr. point i differencen mellem nr. 4 og nr. 7.
Ugens 5. dårligste betaler 1 kr. pr. point i differencen mellem nr. 5 og nr. 6.

Præmiepuljen forventes at blive på godt 3.000.

Bonuspoint, konverteret fra kontante beholdninger, vil ikke påvirke betalinger til præmiepuljen.

For at undgå for store engangsudskrivninger til præmier, eller for at hjælpe på betalingsviljen, vil der løbende blive opkrævet forskud på præmierne. Alle deltagere skal derfor betale a conto kr. 300 ved auktionen.